

Abstrak

Kesadaran akan pentingnya sejarah kemerdekaan Indonesia saat ini mulai berkurang. Dengan demikian, dilakukan pengembangan sebuah aplikasi yang berguna untuk membantu memahami sejarah kemerdekaan Indonesia. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan aplikasi *storytelling* interaktif berbasis *web* bernama Indonesia Merdeka yang bertemakan sejarah kemerdekaan Indonesia dengan memberikan beberapa *mini games*. Untuk itu, metode penelitian yang digunakan yaitu metode pengumpulan data dan metode perancangan. Metode pengumpulan data terdiri dari studi kepustakaan, analisis aplikasi sejenis dan kuesioner. Metode perancangan yang digunakan adalah metode *Interactive Multimedia Systems Design and Development* (IMSDD), yang terdiri dari tahap identifikasi kebutuhan sistem, pertimbangan desain, implementasi dan evaluasi. Hasil yang dicapai adalah sebuah aplikasi *storytelling* bertemakan sejarah kemerdekaan Indonesia yang telah di *hosting* di *web* beralamatkan www.indonesia-merdeka.tk. Aplikasi ini berisikan multimedia interaktif dan beberapa *mini games* yang menarik. Simpulan yang diperoleh adalah aplikasi *storytelling* berguna untuk membantu *user* dalam memahami sejarah kemerdekaan.

Kata kunci: *pengembangan, storytelling, interaktif, web, sejarah, kemerdekaan, Indonesia*